

EcoPAC

Användarhandbok



ANSVARSBEGRÄNSNING

All information i denna handbok har kontrollerats noggrant och bedöms vara korrekt. Emellertid lämnar Larmia Control AB inga garantier vad gäller manualens innehåll. Användare av denna manual ombeds rapportera felaktigheter, tvetydigheter eller oklarheter till Larmia Control AB, för eventuella korrigeringar i framtida utgåvor. Informationen i denna handbok kan ändras utan föregående meddelanden.

Mjukvaran som beskrivs i handboken levereras under licens från Larmia Control AB och får endast användas eller kopieras enligt licensvillkoren. Ingen del av denna bok får återges eller överföras i någon form eller på något sätt, elektroniskt eller mekaniskt, för något som helst ändamål utan uttryckligt skriftligt medgivande från Larmia Control AB.

COPYRIGHT

© Larmia Control AB. Med ensamrätt.

VARUMÄRKEN

MS-DOS, Windows, Windows 98, Windows NT, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista och Windows 7 är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation.

Andra produktnamn som förekommer i denna bok används enbart i identifieringssyfte och kan vara ägarens registrerade varumärken.

DISCLAIMER

The information in this manual has been carefully checked and is believed to be correct. Larmia Control AB however, makes no warranties as regards the contents of this manual and users are requested to report errors, discrepancies or ambiguities to Larmia Control AB, so that corrections may be made in future editions. The information in this handbook is subject to change without prior notification.

The software described in this book is supplied under licence by Larmia Control AB and may be used or copied only in accordance with the terms of the licence. No part of this book may be reproduced or transmitted in any form, in any fashion, electronically or mechanically, without the express, written permission of Larmia Control AB.

COPYRIGHT

© Larmia Control AB. All rights reserved.

TRADEMARKS

MS-DOS, Windows, Windows 98, Windows NT, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista and Windows 7 are registered trademarks of Microsoft Corporation.

Some product names mentioned in this book are used for identification purposes only and may be the registered trademarks of their respective companies.

Innehåll

Översikt	1
Aktivering	1
Uppstart.....	1
Touchnavigering	1
Skärmläckare.....	2
Menysystemet.....	3
Huvudmeny	3
Information.....	3
Systeminställningar	4
Stäng av / Starta om	4
Statusfältet	5
Huvudmeny	6
Grupper	6
Objekt	7
Larmlista	8
Händelser	8
Navigering.....	9
Filtrering	9
Information.....	10
Information.....	10
Systemlogg	11
Licens.....	11
Systeminställningar	12
Datum / tid	12
Nätverk	14
Logga in/ut.....	16
Logga in.....	16
Logga ut	17
PAC-id	18
Stäng av / Starta om	19
Återetablera serveranslutning	19
Starta om enheten.....	21

Stäng av enheten.....	22
Trendkurvor.....	23
Realtidsläge	23
Historiskt läge.....	23
Zoomning i av Y-axel.....	24
Objektdialoger.....	25
Manöver	25
Konfliktlarm	25
Indikering.....	26
Larm.....	27
Analog in.....	28
Givarfel	28
Analog ut/Ställvärde.....	29
Puls	30
Stapeldiagram.....	30
Styrkurva.....	31
Regulator	32
Regulatorparametrar.....	33
Tidkanal	34
Ändra tid i en tidkanal	34
Datumstyrning.....	35
Villkor.....	36
Givarkalibrering.....	37
Forcering.....	39
Analoga objekt.....	39
Återgå	40
Digitala objekt	41
Återgå	42

Översikt

Aktivering

Innan enheten kan användas måste den aktiveras. Detta innebär att det görs en grundläggande konfiguration där enhetens PLC-id, IP-adress, nätmask och standard-gateway sätts

*En utförligare beskrivning av aktivering och driftsättning finns i dokumentet **EcoPAC – Driftsättningsinstruktion**.*

Uppstart

När EcoPAC spänningssätts visas först en logotyp under den initiala boot-fasen. Efter detta startas systemet upp och statusen för de tre uppstartsstegen visas; **Startar systemtjänster**, **Startar servern** och **Startar användargränssnitt**.



Touchnavigering

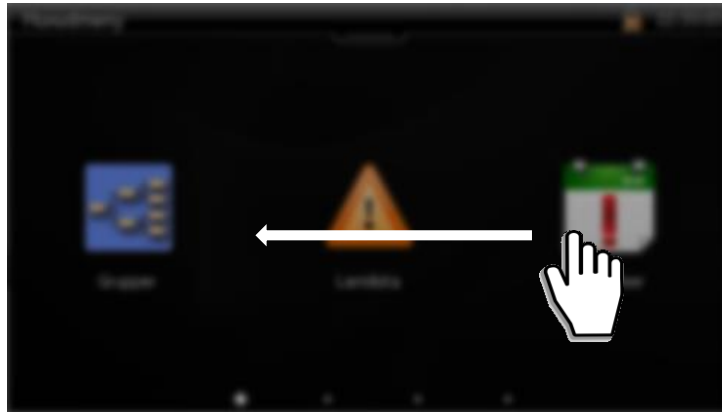
Du använder **svepningar** (vänster/höger) för att navigera mellan skärmarna i huvudmenyn och mellan de olika lägena i [Objektdialogerna](#). Du kan även svepa åt höger för att gå tillbaka till föregående skärm.

Ex: Om du är inne i [Händelselistan](#) och trycker på ett objekt visas dess objektdialog. Du kan då svepa åt höger för att gå tillbaka till Händelselistan.

Du använder **svepningar** (upp/ner) för att navigera i listor (grupper/objekt, händelser etc.).

Du **trycker** på knappar eller listrader för att välja funktion eller navigera vidare in i systemet.

OBSERVERA att vänster-/högersvepningar måste göras över minst ¼ av skärmens bredd för att registreras.



Skärmläckare

EcoPAC har en skärmläckare som arbetar i steg beroende på inaktivitetstiden:

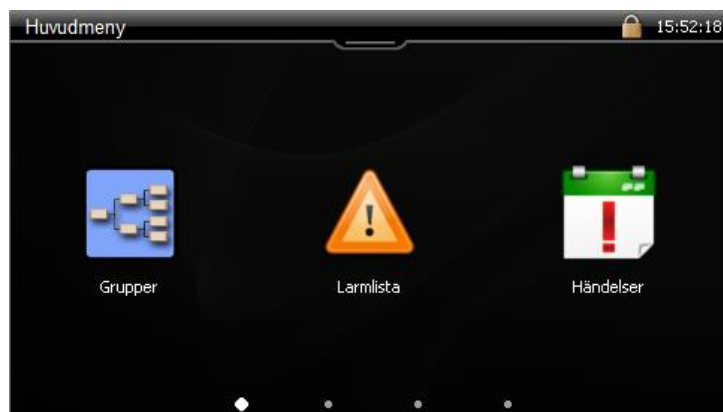
Tid	Funktion
1 minut	Skärmen dimmas
3 minuter	Skärmen stängs av
5 minuter	Ev. inloggad användare loggas ut och visningen återgår till Huvudmenyn

Du avaktiverar skärmläckaren genom att trycka på skärmen.

Menysystemet

Menysystemet är uppbyggt av fyra olika delmenyer som man navigerar mellan genom svepningar.

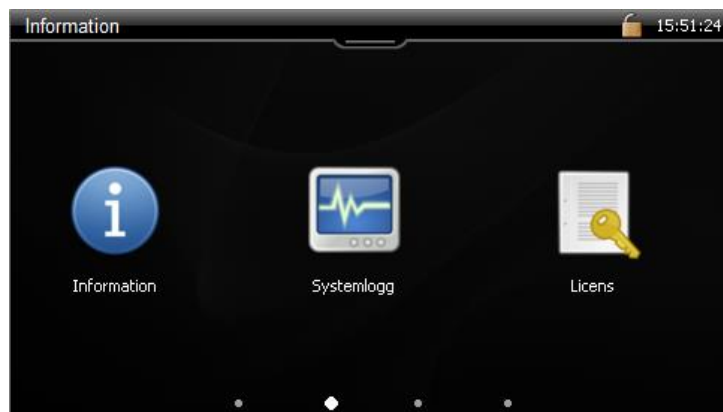
Huvudmeny



Från **Huvudmenyn** når du de mest använda funktionerna; [Grupper](#), [Larmlista](#) och [Händelser](#).

Se resp. avsnitt för mer information.

Information



I menyn **Information** finns en generell [Systeminformation](#), en [Systemlogg](#) samt [Licensinformation](#).

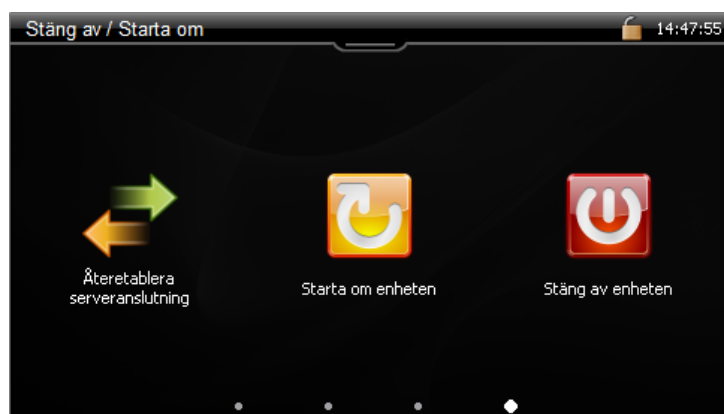
Se resp. avsnitt för mer information.

Systeminställningar



I **Systeminställningar** finns funktioner för att ändra [Datum/tid](#), ändra [Nätverksinställningar](#), [Logga in/ut](#) samt byta enhetens [PAC-id](#).
Se resp. avsnitt för mer information.

Stäng av / Starta om



Via funktionerna i menyn **Stäng av / Starta** kan man [Starta om](#) samt [Stänga av](#) enheten.
Se resp. avsnitt för mer information.

Statusfältet



I statusfältet överst på skärmen visas den aktuella tiden till höger samt navigeringsinformation till vänster.

Om ett larm inkommer medan du arbetar i PAC:en skjuts statusfältet ner och information om larmet visas.



Genom att trycka på statusfältet bekräftar du att du sett larmet och fältet åker upp igen. Efter detta kommer inga fler larm att visas i fältet under den tid du är inloggad.

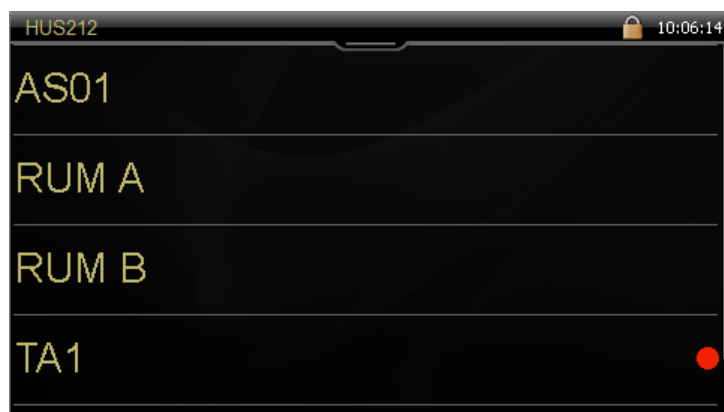
Oavsett var du befinner dig går det alltid att komma tillbaka till huvudmenyn genom att trycka på statusfältet och sedan på **Huvudmeny**.



Huvudmeny



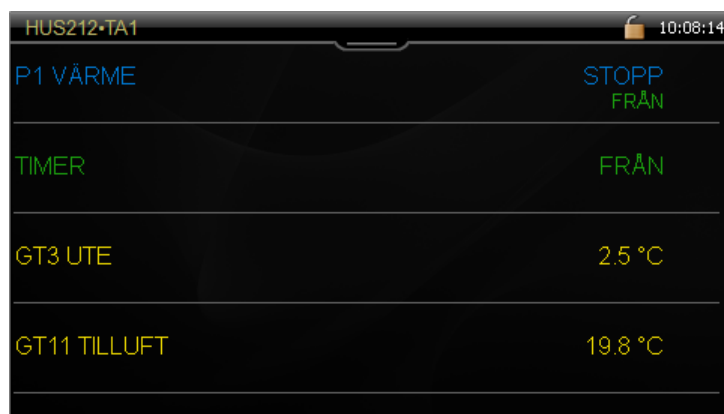
Grupper



Via **Grupper** kan du navigera runt i systemets olika delar. Tryck på en grupp för att gå in i den och svep åt höger för att gå tillbaka. I gruppen visas en lista över de objekt och/eller undergrupper som finns editerade.

Om en grupp, eller någon av dess undergrupper, innehåller ett okvitterat larm visas detta med en blinkande cirkel på gruppens rad.

Objekt



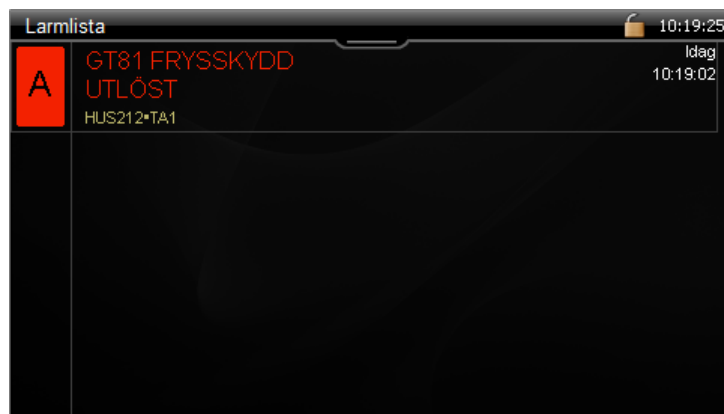
För att få mer information om ett objekt, eller för att påverka ett objekt, trycker du på objekttraden för att visa [Objektdialogen](#).

Följande typer av objekt kan förekomma:

Objekt	Beskrivning
Manöver	Digitalt värde som används för att styra t.ex. fläktar och pumpar. En manöver kan även ha en indikering kopplad till sig. Om statusen på manövern och indikeringen avviker blir det konfliktlarm
Indikering	Digitalt värde som används för driftindikeringar eller drifttillstånd mm.
Larm	Digitalt värde som används för driftlarm samt beräknade feltillstånd.
Analog ut/Ställvärde	Analogt värde som, då det är kopplat till en analog utgång 0-10V, används för att styra ventiler, spjällställdon mm. Objektets enhet är då % med området 0-100 (0-10V). Denna typ av objekt kan också användas som börvärden eller olika gränsvärden.
Analog in	Analogt värde som används för temperaturmätning, tryckmätning mm. Objektet kan också användas för att presentera beräknade värden.
Styrkurva	Analogt värde som innehåller en kurva med upp till 6 st. brytpunkter samt en parallellförskjutning. Styrkurvan tar in ett annat objekts värde och returnerar ett beräknat värde efter sin inställda kurva. Vanlig tillämpning är att beräkna ett börvärde som är beroende av utomhustemperaturen.
Pulsobjekt	Analogt värde som används för presentation av ackumulerade värden så som energi (kWh) och flöde (m ³).

Regulator	Objekt som med hjälp av ärvärde och börvärde räknar fram ett värde som kan kopplas till analoga utgångar som i sin tur styr läget på en ventil, ställdon etc. En regulator kan ha flera utgångar som används för att kunna styra sekventiellt.
Tidkanal	Innehåller veckoscheman och datumstyrning.
Villkor	Innehåller olika matematiska funktioner för styrning av systemet.

Larmlista



Visar alla aktuella larm. Larm visas med olika färger beroende på dess larmstatus:

Okvitterat bestående larm visas blinkande rött och vitt.

Kvitterat bestående larm visas i rött.


Okvitterat återgått larm visas blinkande grått och vitt.

För att kvittera ett larm trycker du först på det objekt du vill kvittera. Tryck sedan **KVITT** inne i objektdialogen. Om du inte redan är inloggad kommer [Inloggningsdialogen](#) att visas.

Händelser



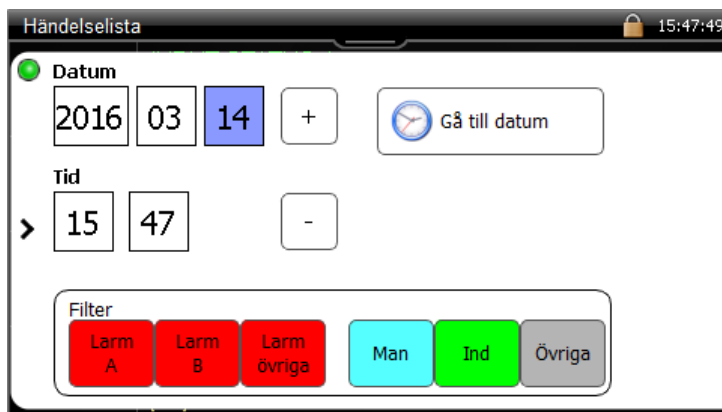
Visar alla händelser som har kommit in i systemet som t.ex. larm och start/stopp av pumpar och fläktar.

Du kan även se händelser för ett specifikt objekt. Välj ett objekt för att visa dess objektdialoger och välj sedan knappen **Händelselista** .

Navigering

När händelselistan öppnas visas den senaste händelsen längst upp i fönstret. Navigera bakåt i tiden genom att dra listan uppåt, och framåt genom att dra listan nedåt. Om du navigerar bakåt stängs den automatiska uppdateringen av lista av. Aktivera denna igen genom att gå tillbaka till den senaste händelsen.

Via inställningsmenyn till höger kan du hoppa till ett specifikt datum. Tryck på ett datum-/tidsfält för att markera det och använd +/-knapparna för att justera fältets värde upp/ner. Verkställ med **Gå till datum**.

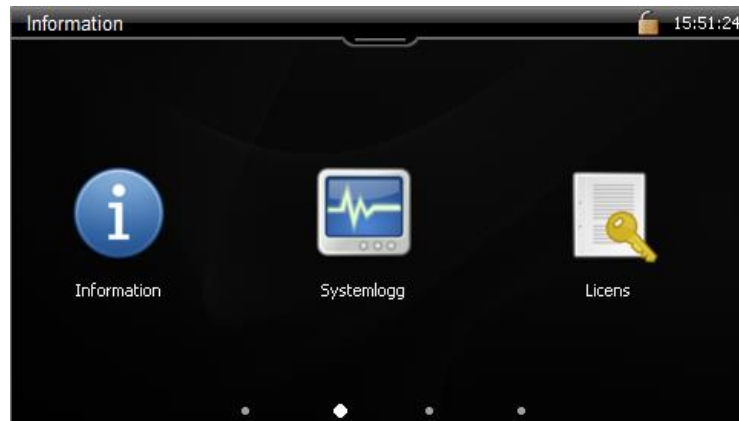


Filtrering

Då alla filter är aktiva visas alla händelser. Växla mellan att aktivera och inaktivera filtret genom att trycka på det filter du vill ändra.

Knapp	Beskrivning
Larm A	Visar larm av klass A.
Larm B	Visar larm av klass B.
Larm övriga	Visar larm av klass C, D, E, F och O.
Man	Visar händelser från Manövrar.
Ind	Visar händelser från Indikeringar.
Övriga	Visar händelser så som inloggningar, ändringar, mm.

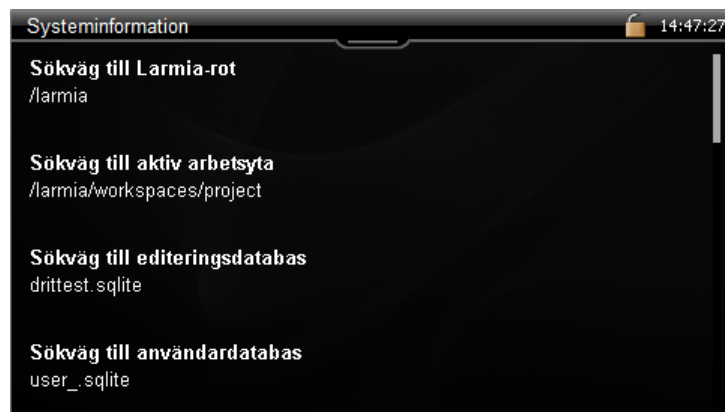
Information



För att gå ur ett menyval sveper du åt höger.

Information

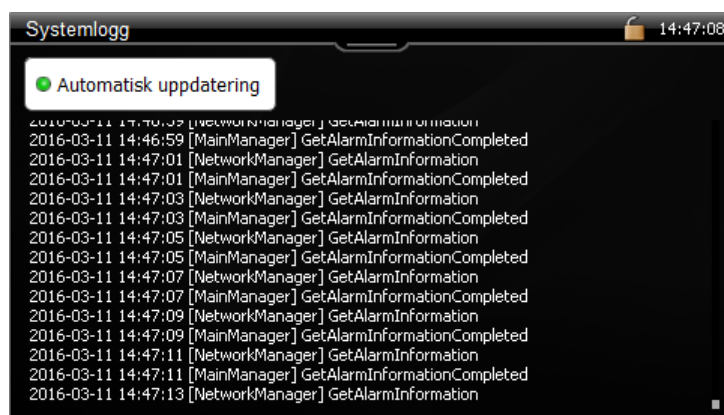
Visar diverse information om enheten, t.ex. mjukvaruversionsnummer och antalet objekt i enheten.



Systemlogg

Intern programlogg.

Detta menyval används endast i samband med ev. felsökning.



Licens

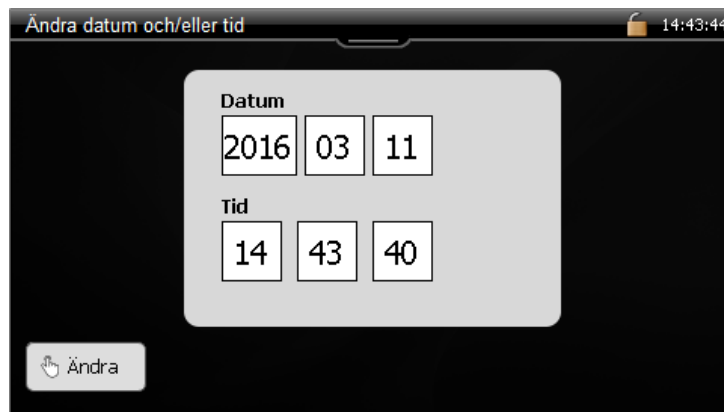
Visar licensinformation, t.ex. licensversion och licensierade moduler.



Systeminställningar



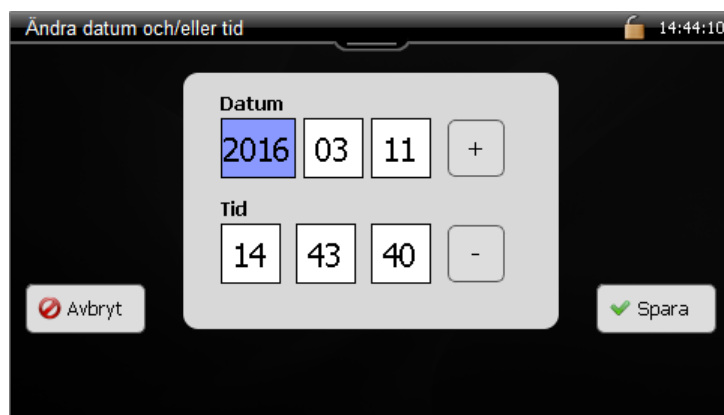
Datum / tid



För att gå ur menyn sveper du med fingret åt höger.

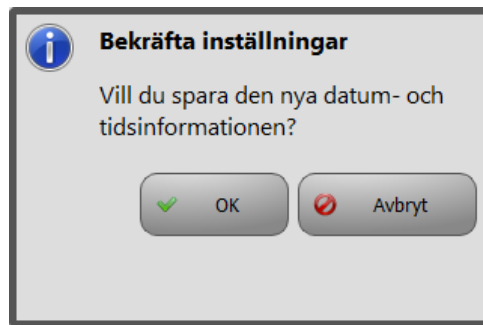
Via denna meny kan du visa och ändra datum/tid i EcoPAC.

Tryck på **Ändra** för att öppna redigeringsläget. Om du inte redan är inloggad kommer [Inloggningsdialogen](#) att visas.



Tryck på ett fält för att markera det för redigering. Använd +/-knapparna för att justera fältets värde upp/ner.

När du trycker **Spara** visas en bekräftelsedialog:



OBSERVERA att PAC:en automatiskt får aktuell datum-/tidsinformation en gång per dygn om den är ansluten mot Atlantis. Detta medför att ev. lokala förändringar skrivs över.

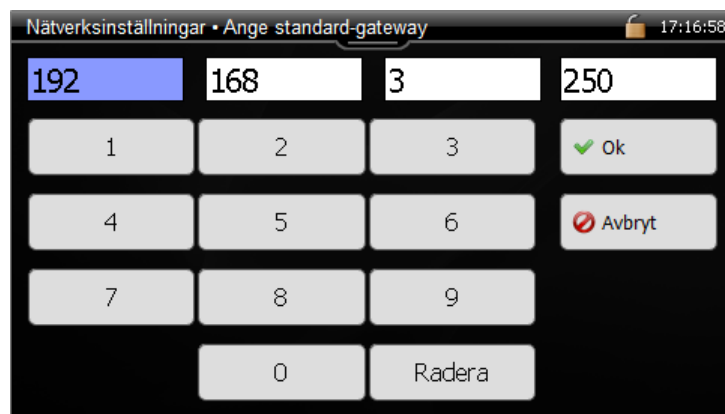
Nätverk



För att gå ur menyn sveper du med fingret åt höger.

Via denna meny kan du visa och ändra uppgifter för IP-adress, nätmask, standard-gateway och DNS-server i EcoPAC.

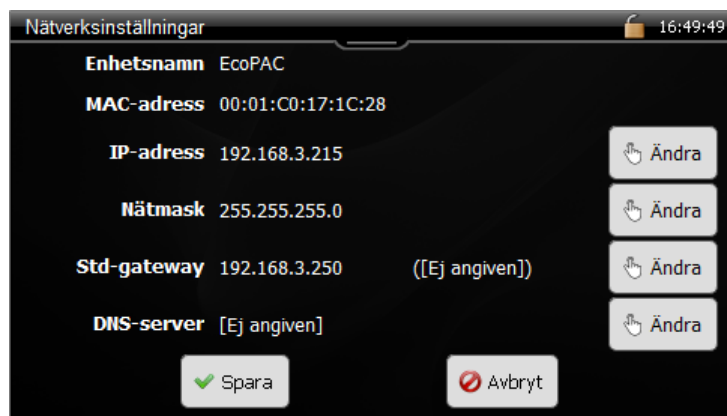
Tryck på **Ändra** bredvid resp. adress för att öppna redigeringsläget. Om du inte redan är inloggad kommer [Inloggningsdialogen](#) att visas.



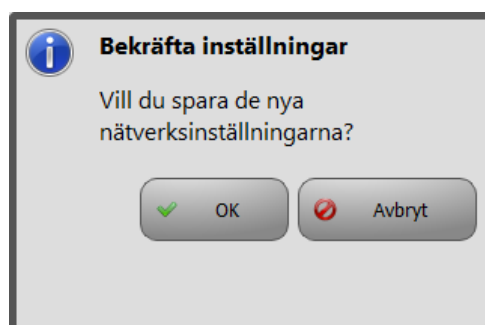
Tryck på ett fält för att markera det för redigering. Använd knappsatsen för att ange fältets värde.

OBSERVERA att om adressen **0.0.0.0** anges för standard-gateway och/eller DNS-server kommer resp. funktion att avaktiveras.

En sammanställning av adressuppgifterna visas och de tidigare värdena visas till höger om resp. parameter.



När du trycker **Spara** visas en bekräftelsedialog:



Logga in/ut

OBSERVERA att inloggningsdialogen automatiskt visas om du försöker använda en funktion som kräver inloggning eller som den inloggade användaren inte har behörighet till.

OBSERVERA att automatisk utloggning sker efter 5 minuters inaktivitet.

Logga in



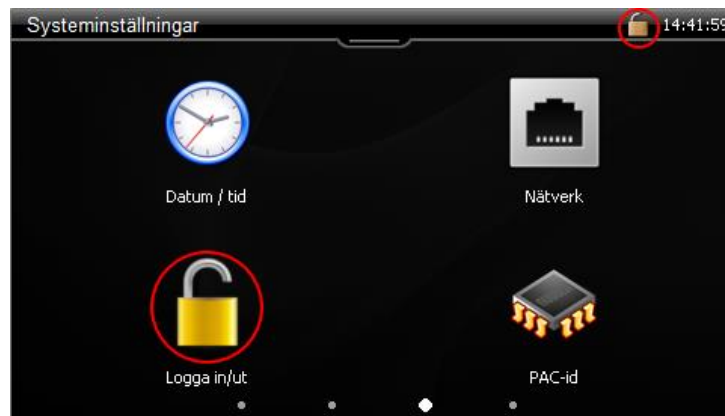
I dialogen visas de användare som finns registrerade i EcoPAC.

Se dokumentet *EcoPAC Användare/Larmhantering* för mer information om hur du skapar användare.

Tryck på den användare du vill logga in som och ange sedan pin-koden och tryck **Logga in**.

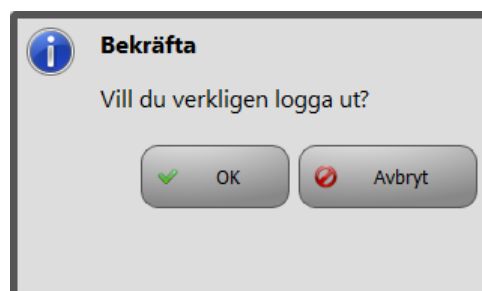


Om inloggningen lyckades ändras ikonerna i menyn **Systeminställningar** samt i statusfältet.



Logga ut

När du trycker **Logga ut** visas en bekräftelsedialog:



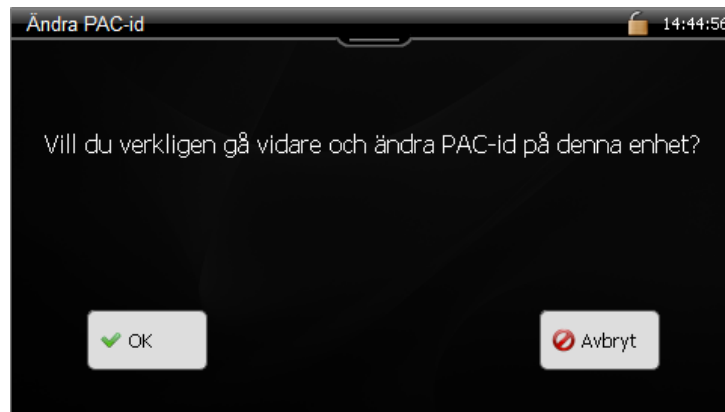
Efter utloggningen ändras ikonerna i menyn **Systeminställningar** samt i statusfältet.

PAC-id

OBSERVERA att databasen som laddas ner i PAC:en innehåller editeringar för **samtliga** PAC:ar i anläggningen.

Om du ändrar PAC-id't till ett befintligt id kommer dess specifika editering att läsas in.

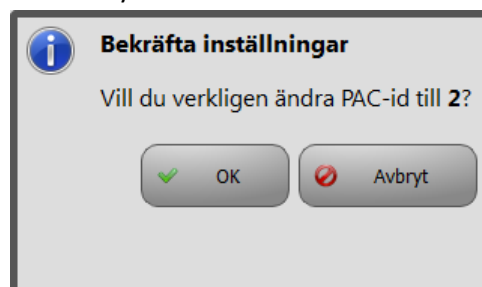
Om du ändrar PAC-id't till ett nytt id kommer ingen editering att läsas in och enheten måste då manuellt laddas via Atlantis.



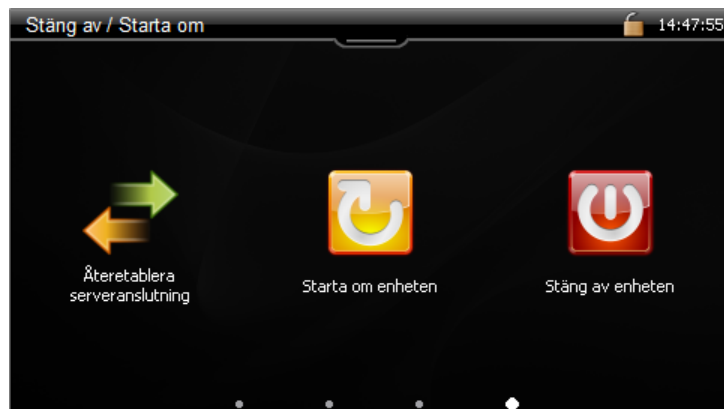
Tryck **OK** och ange det nya PAC-id't. Om du inte redan är inloggad kommer [Inloggningsdialogen](#) att visas.



När du trycker **Ok** visas en bekräftelsesdialog:



Stäng av / Starta om



Återetablera serveranslutning

OBSERVERA att återetablering av serveranslutning inte kräver att någon användare är inloggad eftersom reglerförloppen i PAC:en inte påverkas.



Detta menyval används endast i samband med ev. felsökning.

Tryck **OK** för att påbörja återetableringen.

Bekräfta sedan valet:



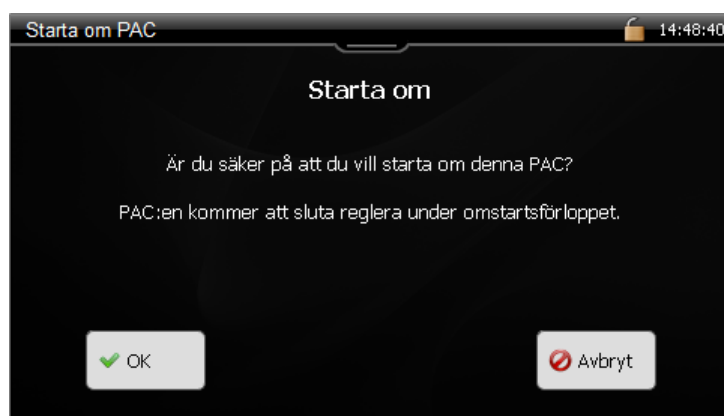
Under tiden som anslutningen sker visas ett statusfönster:



När återetableringen är slutförd visas [Huvudmenyn](#).

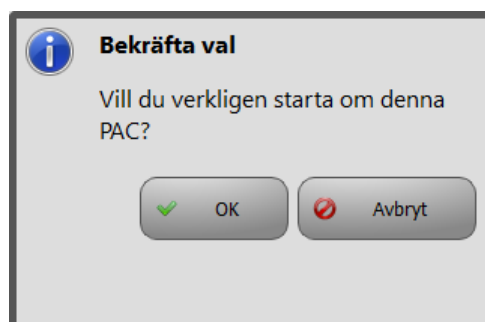
Starta om enheten

OBSERVERA att PAC:en slutar reglera under omstartsförloppet.



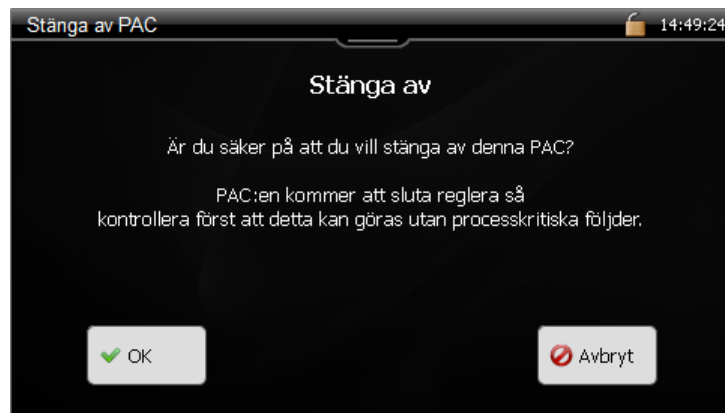
Tryck **OK** för att påbörja omstarten. Om du inte redan är inloggad kommer [Inloggningsdialogen](#) att visas.

Bekräfta sedan valet:



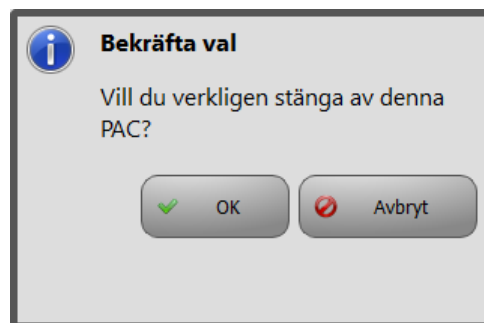
Stäng av enheten

OBSERVERA att du bör kontrollera att avstängningen kan ske utan processkritiska följder.

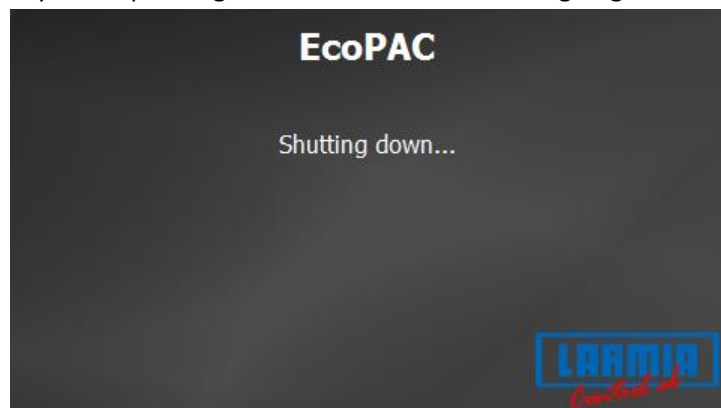


Tryck **OK** för att påbörja avstängningen. Om du inte redan är inloggad kommer [Inloggningsdialogen](#) att visas.

Bekräfta sedan valet:




Bryt *inte* spänningen till enheten innan avstängningsskärmen har släckts.



Trendkurvor




Alla objekttyper kan visa sitt aktuella värde, och historiska värden, som en trendkurva. Kurvvisningen nås via knappen  i resp. [Objektdialog](#).

Realtidsläge

Trendkurvan börjar alltid visas i realtidsläge. Detta betyder att de 2 senaste minuterna visas och att kurvan uppdateras varje sekund.

I realtidsläget är X-axeln (tidsaxeln) låst och kan därmed inte zoomas eller flyttas.

Att realtidsläge är aktiverat markeras med ikonen .

Klicka på ikonen, som då ändras till , för att växla till historiskt läge.





Historiskt läge

I historiskt läge kan man navigera fram och tillbaka i kurvan samt zooma in/ut på X-axeln (tidsaxeln).

Du förflyttar kurvan i tid genom att dra kurvan åt vänster eller höger.

Du zoomar in genom att dubbel-trycka inuti zoomfönstret. För att zooma ut dubbel-trycker man utanför zoomfönstret.





Zoomning i av Y-axel

Knapp	Beskrivning
	Autoskalning avaktiverad. Skalan på Y-axeln kan nu ändras med +/-.
	Autoskalning aktiverad.
	Zooma ut Y-axeln.
	Zooma in Y-axeln.

Objektdialoger

Manöver



Knapp	Beskrivning
	Från denna dialog kan manövern sättas i manuellt läge eller till automatikläge.
	Visar objektets historiska värden som en trendkurva. Se Trendkurvor för mer information.
	Visar objektets händelser. Se Händelser för mer information.
	Visar detaljerad information om objektet, t.ex. fysisk adress.






Konfliktlarm

En manöver kan även ha en indikering kopplad till sig. Om statusen på manövern och indikeringen avviker blir det konfliktlarm.








Indikering



Knapp	Beskrivning
	Visar indikeringens status.
	Möjlighet att forcera indikeringens status. Se Forcering - Digitala objekt för mer information.
	Visar objektets historiska värden som en trendkurva. Se Trendkurvor för mer information.
	Visar objektets händelser. Se Händelser för mer information.
	Visar detaljerad information om objektet, t.ex. fysisk adress.

Larm



Knapp	Beskrivning
	Visar larmets status.
	Möjlighet att forcera larmets status. Se Forcering - Digitala objekt för mer information.
	Visar objektets historiska värden som en trendkurva. Se Trendkurvor för mer information.
	Visar objektets händelser. Se Händelser för mer information.
	Visar detaljerad information om objektet, t.ex. fysisk adress.

Okvitterat bestående larm visas blinkande rött och vitt.

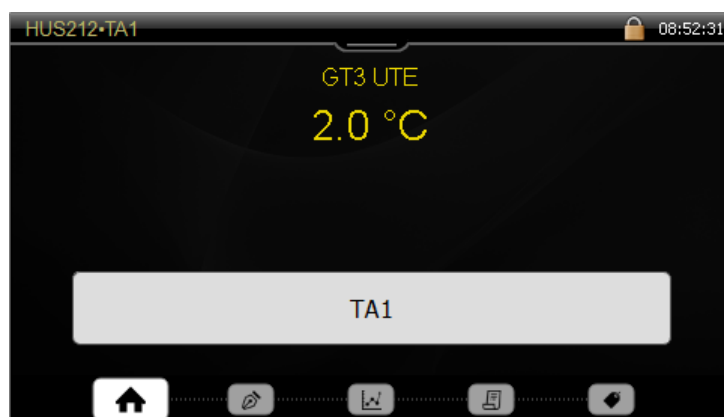
Kvitterat bestående larm visas i rött.






Okvitterat återgått larm visas blinkande grått och vitt.

I **normalläge** visas objektet i vitt.

Tryck **KVITT** för att kvittera. Om du inte redan är inloggad kommer [Inloggningsdialogen](#) att visas.

Analog in







Knapp	Beskrivning
	Från denna dialog ser man värdet på den analoga ingången.
	Möjlighet att forcera ingångens status eller utföra givarkalibrering. Se Givarkalibrering eller Forcering - Analoga objekt för mer information.
	Visar objektets historiska värden som en trendkurva. Se Trendkurvor för mer information.
	Visar objektets händelser. Se Händelser för mer information.
	Visar detaljerad information om objektet, t.ex. fysisk adress.

Givarfel

Vid temperaturmätning används ofta resistiva givare. Vid avbrott eller kortslutning i givarkabeln så visas statusen **Givarfel**.







Analog ut/Ställvärde



Knapp	Beskrivning
	Från denna dialog ser man värdet på den analoga utgången/ställvärdet. Tryck MAN för att ställa värdet manuellt och använd +/- för att justera värdet. Du kan även ange värdet numeriskt genom att trycka på knappsats-ikonen. Verkställ med OK och återgå till automatikläge med AUTO .
	Visar objektets historiska värden som en trendkurva. <i>Se Trendkurvor för mer information.</i>
	Visar objektets händelser. <i>Se Händelser för mer information.</i>
	Visar detaljerad information om objektet, t.ex. fysisk adress.

Puls



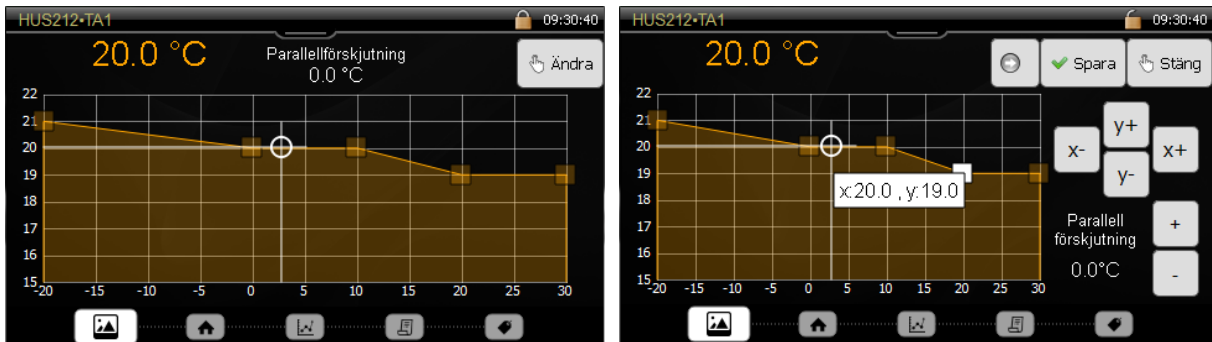
Knapp	Beskrivning
	Visar pulsobjektets värde.
	Möjlighet att välja pulsobjektets startvärde. Se Givarkalibrering för mer information.
	Visar objektets historiska värden som ett stapeldiagram. Se Stapeldiagram för mer information.
	Visar objektets historiska värden som en trendkurva. Se Trendkurvor för mer information.
	Visar objektets händelser. Se Händelser för mer information.
	Visar detaljerad information om objektet, t.ex. fysisk adress.






Stapeldiagram



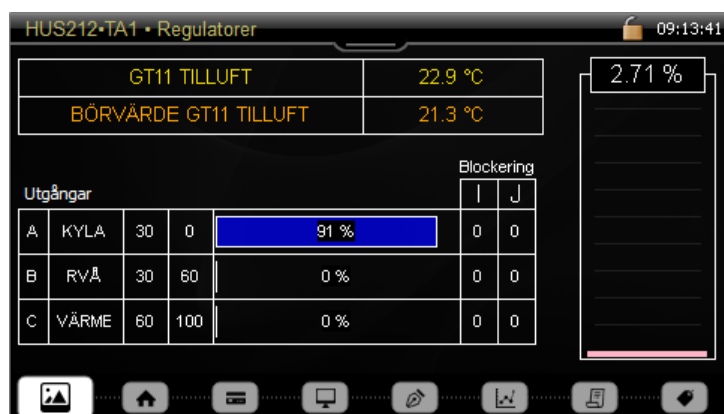
Upp till 4 års mätvärden/förbrukningar kan visas samtidigt i ett stapeldiagram. Som standard visas nuvarande och föregående år men du kan enkelt styra visningen genom att trycka på årsfälten för att visa resp. dölja dem.

Styrkurva



Knapp	Beskrivning
	Från denna dialog ser man hur kurvan är inställd. Öppna redigeringsläget med Ändra . Justera en brytpunkt genom att först trycka på den för att markera och sedan ändra värdet med X-, X+, Y- och Y+ . Använd +/- för att ändra parallellförskjutningen. Verkställ din ändring med Spara . Du kan även stega igenom brytpunkterna genom att trycka på pil-ikonen.
	Från denna dialog ser man värdet på styrkurvan. Tryck MAN för att ställa värdet manuellt och använd +/- för att justera värdet. Du kan även ange värdet numeriskt genom att trycka på knappsats-ikonen. Verkställ med OK och återgå till automatikläge med AUTO .
	Visar objektets historiska värden som en trendkurva. <i>Se Trendkurvor för mer information.</i>
	Visar objektets händelser. <i>Se Händelser för mer information.</i>
	Visar detaljerad information om objektet.



Regulator



Knapp	Beskrivning
	Grafisk visning av regulatorns är-/börvärde och utgångar samt ev. blockeringar.
	I denna dialog visas regulatorns status.
	Inställning av regulatorparametrar. Se Regulatorparametrar för mer information.
	Lista på objekt som är valda att visas i regulatorn.
	Möjlighet att forcera regulatorns utgång. Se Forcering - Analoqa objekt för mer information.
	Visar objektets historiska värden som en trendkurva. Se Trendkurvor för mer information.
	Visar objektets händelser. Se Händelser för mer information.
	Visar detaljerad information om objektet.

Överst i den första dialogen visas regulatorns är- och börvärde. Under dessa visas regulatorns utgångar med en beskrivande text, område, utgångens värde och värdet som utgången antar då I- resp. J-block är aktivt.

I regulatorn visas olika symboler beroende på dess driftläge:

Symbol	Beskrivning
	Hold I detta läge är regulatorn fryst. Detta görs t.ex. om det som regulatorn styr inte är i drift.
	Tvångsstyrd I detta läge är regulatorn styrd till ett visst värde. Detta görs t.ex. om det som regulatorn styr inte är i drift.
I	I-blockering Om denna kolumn är rödmarkerad så är I-blockering aktiv. I detta läge sätts de utgångar som har ett värde på I-blockering till detta värde. Om både I- och J-blockering är aktivt gäller J-blockering.
J	J-blockering Om denna kolumn är rödmarkerad så är I-blockering aktiv. I detta läge sätts de utgångar som har ett värde på J-blockering till detta värde. Om både I- och J-blockering är aktivt gäller J-blockering.

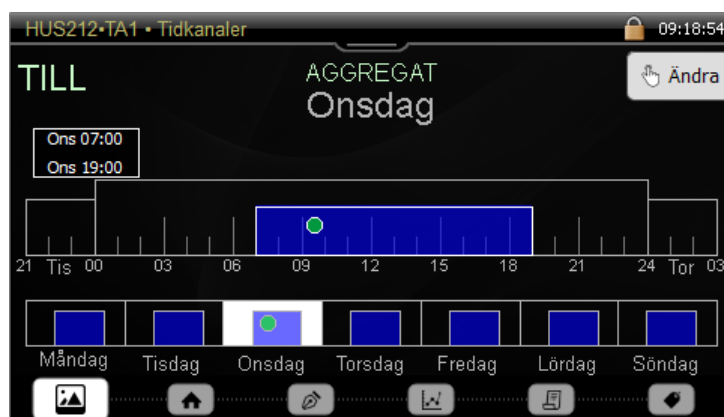
Regulatorparametrar



Öppna redigeringsläget med **Ändra**. De parametrar som går att ändra börjar då blinka. Tryck sedan på ett parametervärde och använd +/- för att justera värdet.

Verkställ dina ändringar med **Spara**.

Tidkanal



Knapp	Beskrivning
	Grafisk visning av tidkanalen.
	Visar datumstyrningslista. Denna knapp visas endast om tidkanalen har aktuella eller kommande datumstyrningar inlagda. Se Datumstyrning för mer information.
	Visar tidkanalens status.
	Möjlighet att forcera tidkanalens status. Se Forcering - Digitala objekt för mer information.
	Visar objektets historiska värden som en trendkurva. Se Trendkurvor för mer information.
	Visar objektets händelser. Se Händelser för mer information.
	Detaljerad information.

Den grafiska visningen av tidkanalen är uppdelad i två delar. Den nedre delen visar en översikt över hur tidkanalen är inställd för varje dag i veckan. Då man trycker på någon dag så visas denna dag i den övre delen. De olika tiderna för den valda dagen visas också i en eller flera textrutor.

Ändra tid i en tidkanal

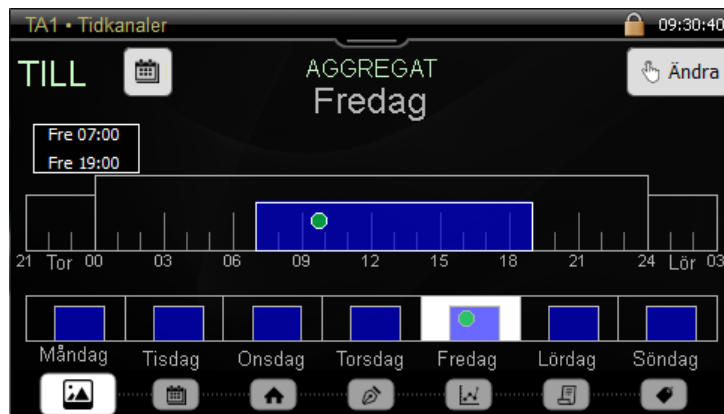
Öppna redigeringsläget med **Ändra**. De ändringsbara tiderna börjar då blinka. Tryck sedan på en av tiderna och använd +/- för att justera start- resp. stopptiden.

Verkställ dina ändringar med **Spara**.

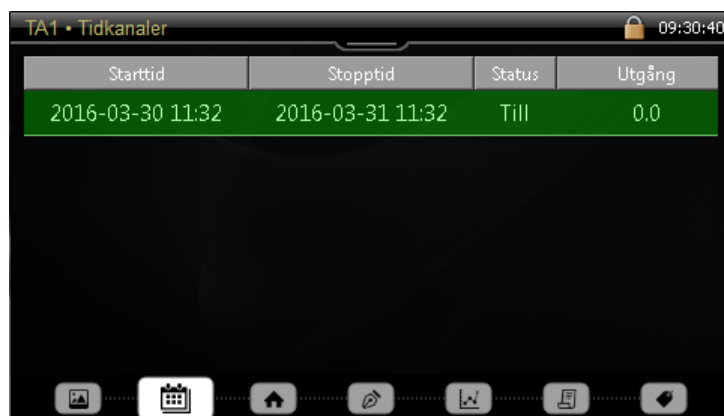


Datumstyrning

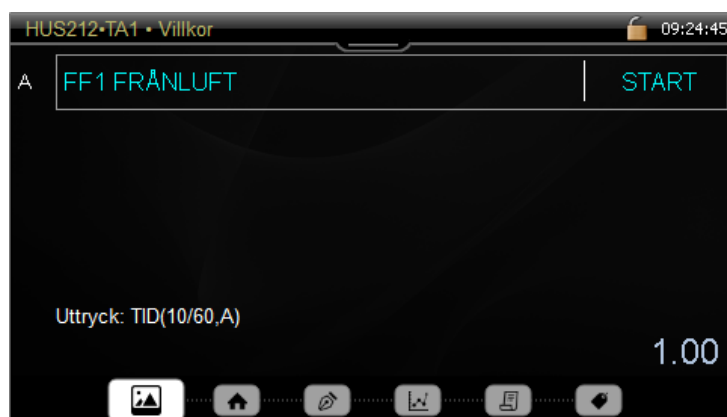
Om en tidkanal styrs enl. datumstyrning visas detta med en kalender-ikon bredvid tidkanalens status i den första dialogen.









Genom att trycka på kalender-ikonen, eller välja ikonen i navigeringslisten, visas en lista över aktuella eller kommande datumstyrningar.




Villkor



Knapp	Beskrivning
	Visar villkorets ingångar, utgång och uttryck.
	Visar villkorets status.
	Möjlighet att forcera villkorets utgång. Se Forcering - Analogt objekt för mer information.
	Visar objektets historiska värden som en trendkurva. Se Trendkurvor för mer information.
	Visar objektets händelser. Se Händelser för mer information.
	Visar detaljerad information om objektet.

Givarkalibrering

Välj **Grupper** i huvudmenyn, navigera fram till det Puls- eller Analog In-objekt du vill kalibrera och tryck sedan på objektet för att visa dess objektdialoger. Svep åt vänster till Forcerings-/Kalibreringsdialogen och välj **KALIBRERA**.

Du även trycka på Forcerings-/Kalibreringsikonen  för att gå direkt till dialogen.



OBSERVERA att du ombeds att logga in om du inte redan har gjort det. Tänk på att den inloggade användaren måste ha behörighet att kalibrera enligt sin behörighetsprofil.

Använd **Plus/Minus**-knapparna för att öka resp. minska kalibreringsvärdet och tryck **OK** för att spara.



Du kan även ange värdet numeriskt genom att trycka på knappsats-ikonen.




Forcering

Analoga objekt

De analoga objekttyper som går att forcera är Analog In, Villkor och Regulatorer.

Välj **Grupper** i huvudmenyn, navigera fram till objekt du vill forcera och tryck sedan på objektet för att visa dess objektdialoger. Svep åt vänster till Forcerings-/Kalibreringsdialogen och välj **FORCERA**.

Du även trycka på Forcerings-/Kalibreringsikonen  för att gå direkt till dialogen.




OBSERVERA att du ombeds att logga in om du inte redan har gjort det. Tänk på att den inloggade användaren måste ha behörighet att forcera enligt sin behörighetsprofil.

Tryck **MAN**, använd **Plus/Minus**-knapparna för att öka resp. minska forceringsvärdet och tryck **OK** för att spara.



Du kan även ange värdet numeriskt genom att trycka på knappsats-ikonen.



Forcerade objekt markeras med ikonen  i objektdialogen och objektlistan.



Återgå


Navigera fram till objekts Forcerings-/Kalibreringsdialog och välj **FORCERA**.
Tryck **AUTO** för att återgå till objektets normala status.



Digitala objekt

De digitala objekttyper som går att forcera är Larm, Indikeringar och Tidkanaler.

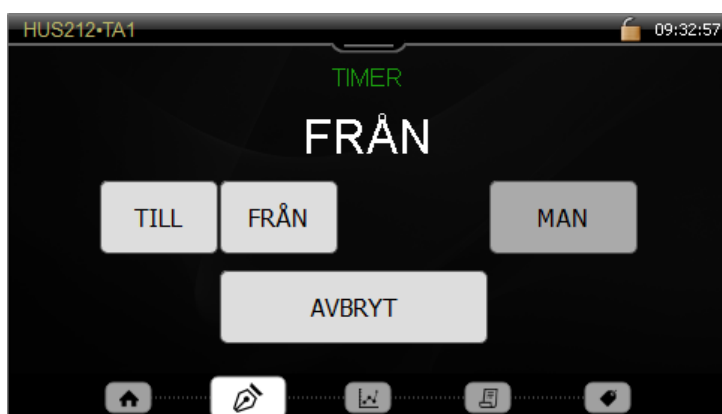
Välj **Grupper** i huvudmenyn, navigera fram till det objekt du vill forcera och tryck sedan på objektet för att visa dess objektdialoger. Svep åt vänster till Forceringsdialogen och välj **FORCERA**.


Du även trycka på Forceringsikonen  för att gå direkt till dialogen.



OBSERVERA att du ombeds att logga in om du inte redan har gjort det. Tänk på att den inloggade användaren måste ha behörighet att forcera enligt sin behörighetsprofil.

Tryck **MAN** och använd **TILL/FRÅN**-knapparna för att välja forceringsstatus.



Forcerade objekt markeras med ikonen  i objektdialogen och objektlistan.



Återgå

Navigera fram till objektets Forceringsdialog och välj **FORCERA**. Tryck **AUTO** för att återgå till objektets normala status.

